

การคำนวณมิติของรูปทรงเรขาคณิตที่ซับซ้อนด้วยการวัดแบบสาทิสูป

Calculating Dimension of Complex Geometric Shape Using Fractal Measurement

อมร คุ้มทรัพย์สิริ*

สาขาวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีปทุมวัน 833 ถนนพระรามที่ 1 แขวงวังใหม่ เขตปทุมวัน กรุงเทพฯ 10330 Email: amorn.ptwit@gmail.com

Amorn Koomsubisri*

Department of Science and Mathematics, Faculty of Science and Technology,

Pathumwan Institute of Technology

833 Rama I Road, Wang Mai, Pathumwan, Bangkok 10330, Thailand. Email: amorn.ptwit@gmail.com

บทคัดย่อ

บทความนี้กล่าวถึงหลักการวัดมิติแบบสาทิสูป ซึ่งวิธีนี้ใช้สำหรับคำนวณค่ามิติของรูปทรงที่มีความไม่แน่นอน เช่น ฝุ่นคันทอร์ เกล็ดหินะกี็อก และฟองน้ำเมงเมอร์ สัญญาณพารามิเตอร์ที่สำคัญของเรขาคณิตแบบสาทิสูป คือมีคุณสมบัติความคล้ายคลึงกัน ค่าการประมาณด้วยวิธีสาทิสูปเป็นค่าที่ไม่ใช่จำนวนเต็มและเรียกว่าค่ามิติสาทิสูป การวัดแบบสาทิสูปมีหลายวิธี ซึ่งในบทความนี้นำเสนอเฉพาะการวัดแบบบอคซ์เคาน์ตติ้ง

คำสำคัญ: สาทิสูป บอคซ์เคาน์ตติ้ง ความคล้ายคลึงกัน ฝุ่นคันทอร์ เกล็ดหินะกี็อก ฟองน้ำเมงเมอร์

Abstract

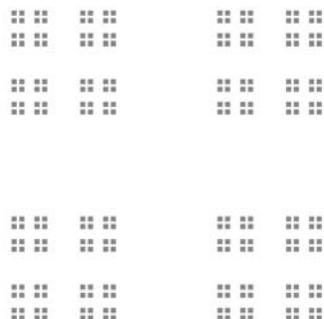
This article describes the concept of the fractal dimension measurement that is used to compute the dimension of the irregular shapes such as cantor dust, Koch snowflake and Menger sponge. An important characteristic of fractal geometries is self-similarity. The fractal scaling is specified by non-integer numbers, so called fractal dimension. There are several fractal measurement methods, but only box-counting method will be presented here.

Keywords: Fractal, box-counting, self-similarity, cantor dust, Koch snowflake, Menger sponge

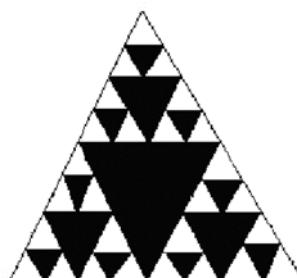
1. บทนำ

ในปัจจุบันวิชาเรขาคณิตสามารถที่จะอธิบายวัตถุที่มีมิติเป็นจำนวนเต็มได้ เช่น จุดมีศูนย์มิติ เส้นตรงมีหนึ่งมิติ พื้นที่มีสองมิติ และปริมาตรที่มีสามมิติ แต่ในธรรมชาติจริงๆนั้น วัตถุบางอย่างไม่สามารถที่จะอธิบายรูปร่างของสิ่งเหล่านั้นได้ด้วยวิชาเรขาคณิต เช่น ห้องเมฆ เกล็ดหิมะ เส้นชายฝั่งทะเล ภูเขา หรือ ต้นไม้ ได้ เนื่องจากสิ่งเหล่านี้มีรูปร่างที่มีความซับซ้อนสูง ไม่แน่นอน (irregular shapes) หรือมีมิติที่ไม่เท่ากับจำนวนเต็มในระบบเรขาคณิต Benoit B. Mandelbrot ได้สร้างระบบเรขาคณิตขึ้นใหม่ เรียกว่า เเรขาคณิตแบบสาทิสูป (fractal geometry) เพื่อใช้อธิบายวัตถุในธรรมชาติ และใช้อธิบายปรากฏการณ์ทางคณิตศาสตร์ เช่น ฝุ่นคันทอร์ (cantor dust), สามเหลี่ยมชู้ร์พินสกี (Sierpinski triangle), พองน้ำเมงเงอร์ (Menger sponge), เส้นโค้งคีอกและเกล็ดหิมะคีอก (Koch curve and Koch snowflake) ดังรูปที่ 1 ถึง 4 ตามลำดับ วัตถุทางเรขาคณิตที่มีความคล้ายตอนองหรือมีรูปแบบการจำลองตัวเอง (self-similarity) จะมีคุณสมบัติที่สำคัญ คือ ถ้าขยายส่วนใดส่วนหนึ่งหรือตัดส่วนใดส่วนหนึ่งของโครงสร้างหลักที่เป็นแบบสาทิสูปออก ส่วนที่ตัดหรือส่วนที่ขยายออกมานี้จะมีความคล้ายคลึงหรือเหมือนกับโครงสร้างหลักเดิมทั้งอัน

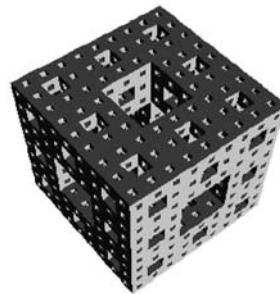
วิธีการคำนวณมิติแบบสาทิสูปมีมากมายหลายวิธี เช่น มิติเฮาส์ดอร์ฟ (Hausdorff dimension), มิติสัมพันธ์ (correlation dimension) และ มิติบอคซ์เคาน์ตติ้ง (box-counting dimension) เป็นต้น ซึ่งในบทความนี้ได้นำเสนอเฉพาะวิธีมิติบอคซ์เคาน์ตติ้งเท่านั้น



รูปที่ 1 ฝุ่นคันทอร์



รูปที่ 2 สามเหลี่ยมชู้ร์พินสกี



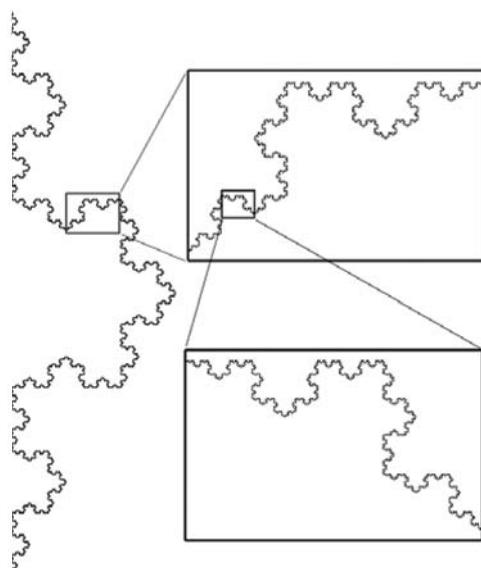
รูปที่ 3 พองน้ำเมงเมอร์



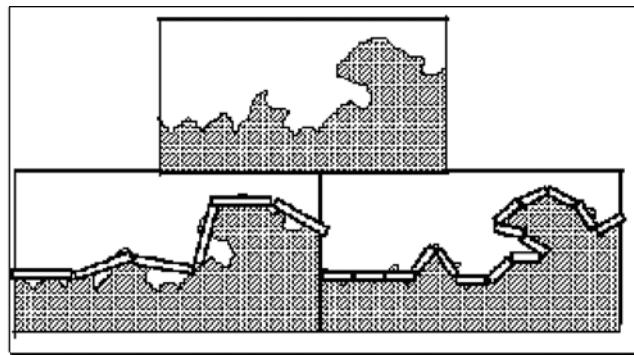
รูปที่ 4 เส้นโකช์คือและเกล็ดหินะคือ

2. มิติสาทิสูปแบบนบอกซ์เคาน์ติ้ง

หลักการที่สำคัญของวิธีสาทิสูปคือรูปแบบการเปลี่ยนแปลงของรูปทรง ในแต่ละขั้นตอนมีลักษณะเหมือนเดิมหรือเรียกว่ารูปแบบการจำลองตัวเอง ซึ่งการจำลองตัวเองทำๆ กันในแต่ละครั้ง หน่วยของขนาดของรูปทรงจะมีขนาดเล็กลงจากเดิมตามอัตราส่วนดังเส้นโโคช์คือในรูปที่ 5 กรอบสีแดง เป็นการขยายรูปออกมากเพาะส่วน ซึ่งรูปแบบที่ขยายได้จะมีลักษณะที่ไม่แตกต่างจากเดิม และถ้าขยายรูปเพิ่มมากขึ้น ตามกรอบสีน้ำเงินรูปแบบก็จะมีลักษณะเหมือนเดิมเช่นกัน

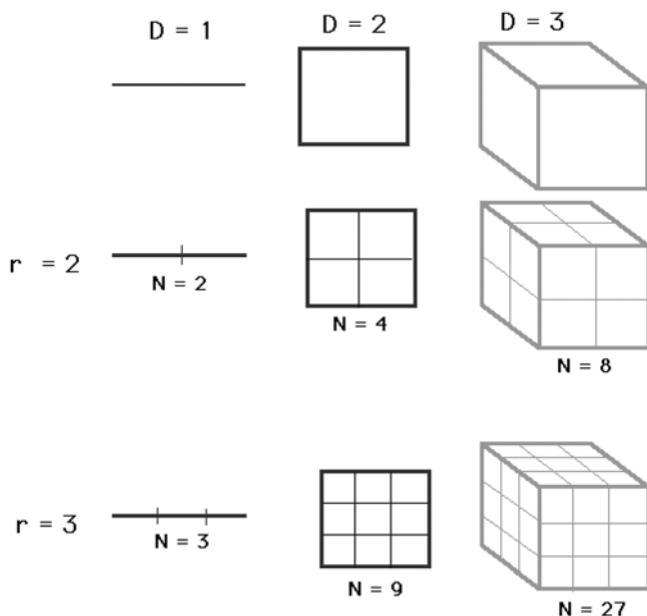


รูปที่ 5 รูปแบบการจำลองตัวเอง



รูปที่ 6 ความยาวของชายฝั่งทะเลที่เปลี่ยนแปลงไปในแต่ละครั้งเมื่อมีการลดขนาดของอุปกรณ์การวัด

เส้นโถึงคือเป็นรูปแบบที่มีลักษณะใกล้เคียงกับสิ่งที่มีอยู่จริงในธรรมชาติ เช่น ชายฝั่งทะเล ดังรูปที่ 6 โดยสมมติให้ชายฝั่งทะเลในรูปมีความยาวขนาด 1 เมตร ต่อมาก้ามีอุปกรณ์วัดความยาวที่มีขนาดสั้นกว่า 1 เมตร วัดต่อกันตามแนวรออยหักของชายฝั่งทะเล จะวัดความยาวชายฝั่งได้มากกว่า 1 เมตร และถ้าขยายรูปนี้ให้ใหญ่ขึ้น อีกเช่นเดียวกันจะเห็นว่ามีรอยหักมากขึ้นและถ้าเราใช้อุปกรณ์วัดความยาวที่มีขนาดเล็กมาก ๆ ความยาวของชายฝั่งทะเลที่วัดได้ก็จะมีความยาวมากขึ้นเรื่อย ๆ เช่นเดียวกัน



รูปที่ 7 การกำหนดมิติของรูปทรง

จากแนวคิดดังกล่าวเมื่อนำมาประยุกต์ใช้กับการหาขนาดมิติของรูปทรงต่างๆ โดยพิจารณาจากรูปทรงพื้นฐานอย่างเช่น เส้นตรง รูปสี่เหลี่ยม และรูปกล่องสี่เหลี่ยม ดังรูปที่ 7 โดยกำหนดให้เส้นตรงมีความยาวขนาด 1

หน่วย ถ้าต้องการลดขนาดให้น้อยกว่าเดิม 2 เท่า ($r = 2$) จะต้องใช้เส้นตรงที่ขนาดลดลงนี้ 2 เส้น ($N = 2$) ต่อ กัน จึงจะทำให้ได้เส้นตรงที่มีขนาดเท่าเดิม ($2 = 2^1$) ถ้าเป็นรูป 2 มิติ เช่นรูปสี่เหลี่ยม โดยสมมติให้มีขนาดพื้นที่ 1 ตารางหน่วย ถ้าต้องการลดขนาดพื้นที่ให้น้อยกว่าเดิม 2 เท่า ($r = 2$) จะต้องใช้รูปสี่เหลี่ยมที่มีขนาดพื้นที่ลดลงนี้ 4 รูป ($N = 4$) เรียงต่อ กัน จึงจะได้รูปสี่เหลี่ยมที่มีขนาดพื้นที่เท่าเดิม ($4 = 2^2$) และ เช่นเดียวกันกับรูปทรง 3 มิติ เช่น รูปกล่องสี่เหลี่ยม ที่มีขนาดความจุ 1 ลูกบาศก์หน่วย ต้องการลดปริมาตรให้น้อยกว่าเดิม 2 เท่า ($r = 2$) จะต้องใช้กล่องสี่เหลี่ยมที่ลดปริมาตรลงนี้ 8 กล่อง ($N = 8$) จึงจะได้กล่องสี่เหลี่ยมที่มีความจุเท่าเดิม ($8 = 2^3$)

ดังนั้นจากความสัมพันธ์ข้างต้น ขนาดมิติของรูปทรงสามารถลดซึบหายได้โดยใช้สมการที่ (1)

$$N = r^D \quad (1)$$

โดยที่ N แทนจำนวนชิ้นส่วนที่ใช้

r แทนจำนวนเท่าของขนาดหรือความยาวที่ลดลง

D แทนค่ามิติ

จากนั้นกำหนดวิธีการหาค่ามิติด้วยวิธีการสาทิสูป โดยจากสมการที่ 1 จะได้ว่า

$$D = \lim_{r \rightarrow \infty} \frac{\ln N}{\ln r} \quad (2)$$

$$\text{หรือ} \quad D = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\ln N}{\ln \left(\frac{1}{\varepsilon} \right)} \quad (3)$$

โดยที่ ε คือค่าของขนาดหรือความยาวที่ลดลงในอัตราส่วนที่เท่ากันเมื่อเทียบจากขนาดเดิม

3. ตัวอย่างการหาค่ามิติด้วยวิธีสาทิสูปแบบบวกกันซึ่งกันต์

ในบทความนี้นำเสนอด้วยตัวอย่างการหาค่ามิติด้วยวิธีสาทิสูปแบบบวกกันซึ่งกันต์ โดยใช้รูป ผุ่นแบบคันทอร์ เกล็ดหิมะคือ และฟองน้ำเมงเอย ซึ่งมีขั้นตอนการพิจารณาดังนี้

3.1 ผุ่นแบบคันทอร์

พิจารณาจากรูปที่ 8 กำหนดให้เส้นตรงเริ่มต้นมีความยาวขนาด L หน่วย ต่อมานมีการแบ่งออกเป็น 3 ส่วน เท่าๆ กัน โดยมีส่วนที่เป็นเส้นตรง 2 ส่วน เป็นช่องว่าง 1 ส่วน เส้นตรงที่ได้นี้จะมีความยาวเป็น $\frac{L}{3}$ เท่าจากเดิม

และในขั้นตอนต่อมาเกี่ยวกับการแบ่งเส้นตรงออกใหม่ๆ โดยที่ความยาวของเส้นตรงจะลดลงตามอัตราส่วนและมีการทำซ้ำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ โดยขนาดความยาวของเส้นตรงจะลดลงด้วยอัตราส่วนเป็น $\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{L}{3^k}$ ดังนั้นกำหนดให้

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \varepsilon = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{L}{3^k} \quad (4)$$

และ

$$N = 2^k \quad (5)$$

โดยที่ k แทนจำนวนขั้นตอนในการทำซ้ำ

Step	Box	Length
0	1	L
1	2	$\frac{L}{3}$
2	4	$\frac{L}{9}$
3	8	$\frac{L}{27}$

รูปที่ 8 ขั้นตอนการพิจารณาขนาดของผุ่นคันทอร์

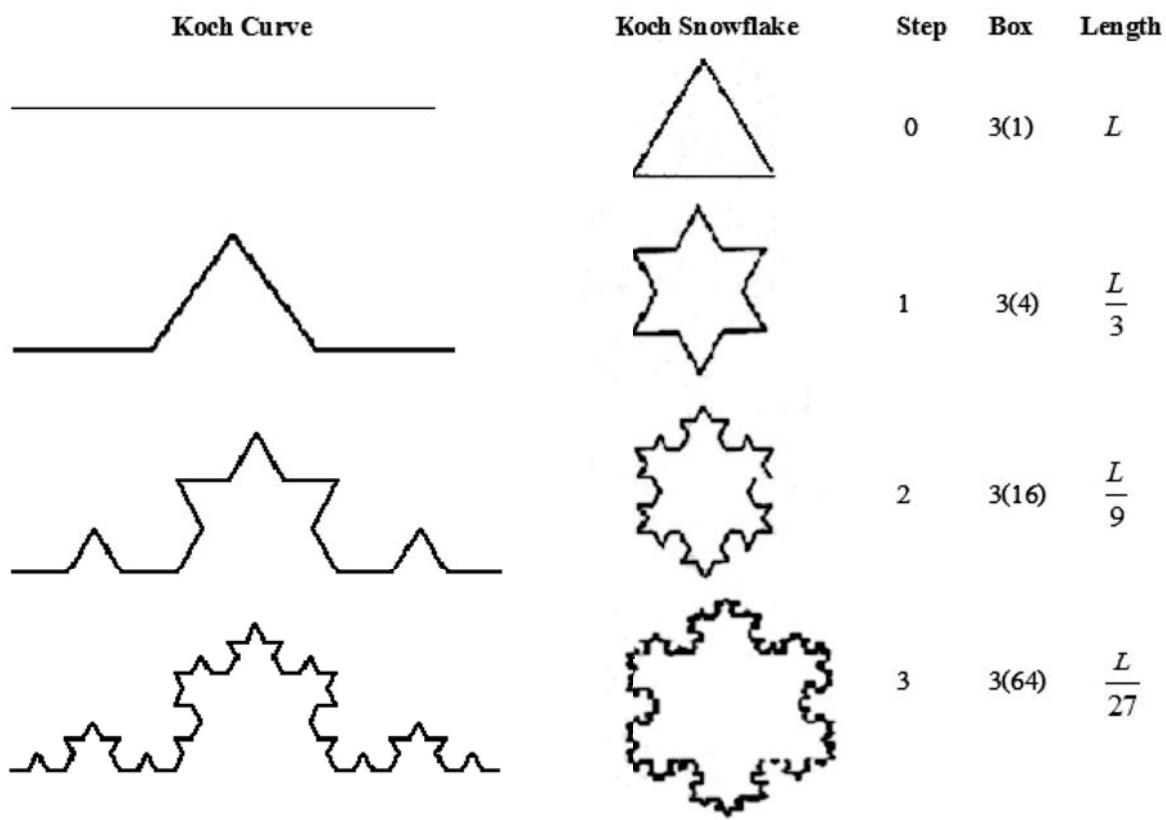
3.2 เกล็ดพิมพ์ค็อก

จากรูปที่ 9 รูปเกล็ดพิมพ์ค็อกประกอบด้วยรูปเส้นโถงค็อก 3 ด้าน ดังนั้นจะพิจารณารูปแบบการเปลี่ยนแปลงขนาดของเส้นโถงค็อกในแต่ละขั้นตอน แล้วทำการคูณ 3 เข้าไปแทน จากการเปลี่ยนแปลงของขนาดในแต่ละขั้นตอน กำหนดได้ว่า

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \varepsilon = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{L}{3^k} \quad (6)$$

และ

$$N = 3(4^k) \quad (7)$$



รูปที่ 9 ขั้นตอนการพิจารณาขนาดของเกล็ดหิมะคีโค

3.3 ฟองน้ำเมงเงอร์

เมื่อพิจารณารูปที่ 10 การเปลี่ยนแปลงของขนาด และจำนวนชิ้นส่วนของฟองน้ำเมงเงอร์สามารถกำหนดความสัมพันธ์ได้ดังนี้

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \varepsilon = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{L}{3^k} \quad (8)$$

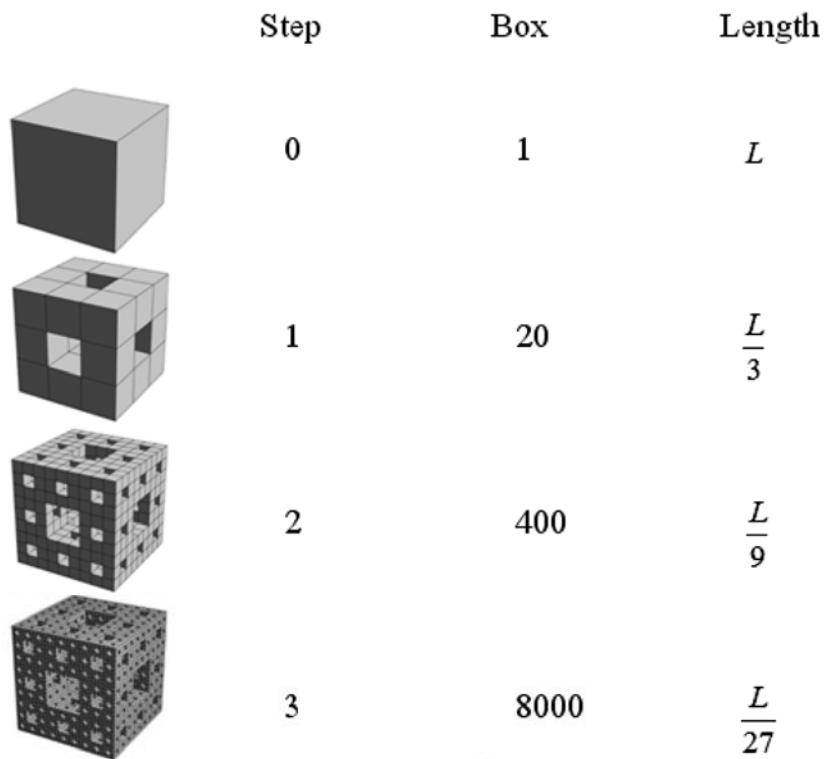
และ

$$N = 20^k \quad (9)$$

4. ผลการทดลอง

จากการวัดค่ามิติของรูปผุ่นคันทอร์ที่มีลักษณะใกล้เคียงกับเส้นตรง แต่เมื่อวัดค่ามิติด้วยวิธีสาทิสูปแบบบวกซ์-เคาน์ติ้ง โดยใช้ความสัมพันธ์ที่กำหนดขึ้นมา จากสมการที่ (4) – (5) แทนลงในสมการที่ (3) สามารถวัดค่ามิติได้ประมาณ 0.63 เกล็ดหิมะคีโคใช้ความสัมพันธ์ จากสมการที่ (6) – (7) แทนลงในสมการที่ (3) เพื่อวัดค่ามิติ

ได้ผลลัพธ์ประมาณ 1.26 และรูปสุดท้าย พองน้ำเมงเงอร์ ที่มีลักษณะใกล้เคียงกับกล่องลูกบาศก์ แต่เมื่อวัดค่ามิติ ค่าวิธีสานทิสูบโดยใช้ความสัมพันธ์จากสมการที่ (8) – (9) สามารถประมาณค่ามิติได้เป็น 2.72 หรือสรุปผลที่ได้ทั้งหมดตามตารางที่ 1



รูปที่ 10 ขั้นตอนการพิจารณาขนาดของพองน้ำเมงเงอร์

ตารางที่ 1 ค่ามิติของรูปผุนคันทอร์ เกล็ดหิมะคีโค และพองน้ำเมงเงอร์

รูป	ค่ามิติ
ผุนคันทอร์	0.63
เกล็ดหิมะคีโค	1.26
พองน้ำเมงเงอร์	2.72

5. สรุป

โดยส่วนใหญ่การจำลองรูปทรงต่างๆ ในธรรมชาติด้วยรูปเรขาคณิตจะทำให้รูปแบบที่เกิดขึ้นมีความซับซ้อนมากและไม่สามารถวัดมิติในแบบปกติได้ เช่น ผุนคันทอร์ เกล็ดหิมะคีโค และพองน้ำเมงเงอร์ แต่ใน

บทความนี้ได้นำเสนอการคำนวณมิติด้วยวิธีสาทิสูรูปแบบนอกซ์-เคาน์ติ้ง ลักษณะเฉพาะที่สำคัญของวิธีสาทิสูรูป คือการมีคุณสมบัติความคล้ายคลานเอง มีการสร้างรูปแบบอย่างง่าย ๆ และอาศัยหลักการวนซ้ำรูปแบบที่กำหนดไปเรื่อย ๆ ไม่มีที่สิ้นสุดเพื่อประมาณค่ามิติของมาให้ได้ใกล้เคียงมากที่สุด ซึ่งค่ามิติที่ได้เรียกว่าค่ามิติแบบสาทิสูรูป เป็นค่ามิติที่ไม่ใช่จำนวนเต็มโดยในบทความนี้ได้แสดงค่ามิติแบบสาทิสูรูปของผู้นักคณฑ์ เกล็ดหินะคือ และฟองน้ำเมงเมอร์ ออกมายได้ประมาณ 0.63, 1.26 และ 2.72 ตามลำดับ

หลักการของสาทิสูรูปยังนำไปใช้ประโยชน์ในด้านอื่น ๆ ได้อีกหลายด้าน เช่นทางด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก สามารถเพิ่มความละเอียดของภาพให้มีความสวยงามมากขึ้นด้วยการกำหนดและจัดเรียงรูปแบบต่อนเริ่มต้นจากนั้นทำการซ่อนภาพด้วยภาพเดิมแล้วทำการซ้ำไปเรื่อยๆ นอกจากนี้หลักการสาทิสูรูปยังสามารถนำไปใช้ในการตรวจสอบพฤติกรรมความคลื่น (Chaos) ของปรากฏการณ์ต่างๆ ได้อีกด้วย เช่น ความคลื่นในตัวกรองสัญญาณ แบบดิจิตอล ความแปรปรวนของสภาพภูมิอากาศ รวมถึงการศึกษารูปแบบเฉพาะตัวของการเต้นของหัวใจ เป็นต้น

เอกสารอ้างอิง

- [1] ศศิธร ปัจจุโส. (2012). ทฤษฎีความคลื่นกับอุตุนิยมวิทยา. วารสารวิทยาศาสตร์ มข., ปีที่ 40 ฉบับที่ 1 หน้า 66-74.
- [2] Robert C. Hilborn, (2000), Chaos and Nonlinear Dynamics, Oxford University Press, New York, 650 p.
- [3] Edward B. Burger and Michael Starbird, (2000), The Heart of Mathematics, Key College Publishing, New York, 646 p.
- [4] F. Verhulst, (1996), Nonlinear Differential Equations and Dynamical Systems, Springer, New York, 306 p.